

Les images matricielles

Le but de cette séance est de comprendre ce qu'est une image matricielle et d'appréhender un outil de manipulation d'images matricielles, en l'occurrence GIMP.

Exercices

Images

1. Télécharger l'archive « images » contenant trois images ;
2. Ouvrir l'image « image.jpg » avec un visionneur d'images et zoomer sur une zone ;
3. Les trois images ont le même format et la même définition :
 - trouver les informations pour calculer la taille théorique du fichier nécessaire à la sauvegarde de l'image,
 - comparer la valeur obtenue à la taille des fichiers des trois images ;

GIMP

1. Ouvrir l'image « image.jpg » avec GIMP ;
2. Ouvrir les deux autres images en tant que calques ;
3. Placer le calque « image.jpg » au dessus des autres ;
4. Utiliser la pipette pour sélectionner le bleu du calque « rennes.jpg » ;
5. Utiliser le pot de peinture pour remplir le ciel de l'image « image.jpg » en bleu ;
6. Occulter le calque « image.jpg » et ajouter un canal alpha (transparence) au calque « rennes.jpg » ;
7. Utiliser la gomme sur le calque « rennes.jpg » pour faire apparaître par transparence le texte du calque « pere-noel.jpg » ;
8. Fusionner les deux calques visibles ;
9. Procéder de même pour que le texte apparaisse sur le calque « image.jpg » ;
10. Essayer d'obtenir le même résultat en utilisant l'outil de clonage (tampon) !